無事終了しました。たくさんのご参加、ありがとうございます！



アンケートで頂いたコメントを公開中です

あなたのアジャイル体験

ご意見、ご感想、講演資料など

■■ブログ

・悩めるエンジニアの技術メモ 「XP 祭り関西 2012」
・悩めるエンジニアの単なる日記「祭りじゃあ」
・亀岡的プログラマ（？）日和。 「XP 祭り関西 (#xpfes12) の LT 資料を公開します」
・亀岡的プログラマ（？）日和。 「XP 祭り関西 (#xpfes12) に参加してきました」
・桜、抹茶、白、日記「XP 祭り関西 2012 に参加」
・Developer'sCafe「XP 祭り関西 2012 雑感。」
・ソフトウェアさかば 「先駆者の集まりから、プロセス・チャンピオンの集まりに」
・ふくちゃんのブログ「XP 祭り関西 2012 に行ってきました」
・バナナでも釘は打てる「XP 祭り関西 2012 登壇してきました」
・richtext なブログ「XP 祭り関西 2012」
・o_masaaki の日記「XP 祭り関西 2012 に行ってきました」
・Apprentice Practice「XP 祭関西 2012 の自分なりのまとめ」
・Spring of Wisdom「XP 祭り関西 2012(1)」
・Spring of Wisdom「XP 祭り関西 2012(2)」
・気まぐれ技術日誌「ｘｐ祭り関西２０１２に参加してきました」

■■ twitter

・xpfes12 まとめ

■セッション／ワークショップ

・【基調講演】アジャイル開発の計画と管理 アジャイルのプロジェクトマネジメント
・【1-1】Pivotal と Scala と Ruby on Rails
・【1-2】TDD サイクルを加速する技術たち
・【2-1】システム要求の源 〜 IT エンジニアも知ってる方がお得なビジネスモデリング〜
・【2-2】事例発表

・田口さん
・神谷さん

■■ライトニング・トークス

・梶原さん
・前川さん
・中村さん

XP 祭り関西 2012 〜技術指向で行こう！〜

2012 年度の最初に、関西最大のアジャイル系イベント「XP 祭り関西 2012」を開催します。今年は「技術指向で行こう！」をキーワードに、関西で活躍されているアジャイルマインド 120% の熱い技術者による大量のコンテンツをご用意！皆様のご参加を、スタッフ一同お待ちしています。

開催概要

項目	説明
タイトル	XP 祭り関西 2012 〜技術指向で行こう！〜
開催日時	2012 年 4 月 7 日 (土) 10:30 〜 16:40
開催場所	福島区民センター
定員	90 名
参加費	無料です。カンパ (ワンコイン 500 円) 受け付け中。※懇親会は有料。
懇親会	お一人様 4、000 円
参加申込み	こくちーず

\n

講演内容

【基調講演】

アジャイル開発の計画と管理 \n アジャイルのプロジェクトマネジメント

・梅田 弘之　／株式会社システムインテグレータ　代表取締役社長

**アジャイル開発にはスクラムボードやバーンダウンチャート、
プラニングポーカーなど、ユニークな管理方法があります。
これまでのウォーターフォール開発で使われてきた伝統的な
プロジェクト管理方法とこれらの管理方法の関係はどうなのか、
アジャイル向きの管理方法とは、ウォーターフォール型の管理
手法はどの程度有効なのか、などなどアジャイル開発における**

プロジェクトマネジメントのあり方について、デモや事例を中心に
ご説明します。

\n

【１－１】Pivotal と Ruby ルーム（３０２会議室）－定員４０名

Pivotal と Scala と Ruby on Rails\n

・川端 光義　／アジャイルウェア　代表

プログラマーがプログラミングに専念できる環境を考える
・重要性を増しているツールたち
・Pivotal Tracker によるアジャイルにマッチしたタスク管理デモ
アジャイル開発に必要なプログラマーとは？
Android 開発を Scala でやってみた
新しく覚えてまで Ruby on Rails は必要なのか
・早くて変更に強いだけではない
・Ruby の魅力を伝える Rails デモ

\n

【１－２】TDD ルーム（３０１会議室）－定員５０名

TDD サイクルを加速する技術たち \n

・irof　／ TDDBC

テスト駆動開発の概要と、実践で学んだことを話します。
その中から特に TDD サイクルを加速する技術たちを紹介。
直接関わるテスティングフレームワークや IDE、間接的には
バージョン管理システムや CI サーバ。
デジタルなツールだけでなく、マインドマップなどアナログな技術もあります。
また、ディスカッションとかも出来たらなと思っています。

\n

【２－１】ワークショップルーム（３０２会議室）－定員４０名

システム要求の源 \n ～ IT エンジニアも知ってる方がお得なビジネスモデリング～

・猪原 信彦　／一般社団法人 西日本アジャイルプロセス協議会 副会長

エンタープライズ系の IT システムは企業の事業戦略を
具現化した施策です。当然、IT システムに対する要求は
その企業のビジネスモデルや事業戦略に影響されます。
このセッションでは IT エンジニアを対象にビジネスや
事業戦略を理解するための切り口を紹介します。

\n

【２－２】事例発表ルーム（３０１会議室）－定員５０名

大規模なゲーム開発をスクラムで

・田口昌宏 ／株式会社ディンプス

**近年、日本のゲーム業界にもアジャイルやスクラムの名前が徐々に
定着してきたように思います。
弊社でも５名の認定スクラムマスターがおり、積極的に社内での導入を
検討しています。
今回は 100 名規模の大規模ゲーム開発における現場主導によるスクラムの
導入の経緯、また運用上の問題点やその改善点などの導入事例をお話
したいと思います。**

\n

継続的インテグレーション環境を作れ！ (Jenkins 編)

・神谷 厚輝 ／株式会社ブレイン

**発表者が自社や XPJUG 関西分科会で試みた
継続的インテグレーション環境構築のノウハウや
構築する意義についての考察をお話します。**

\n

ライトニング・トークス

・トーカーを３名募集します。
・先着順です。
・トーカー希望者は、お早めにお申し込み下さい。

懇親会

・海鮮・地どり 志な乃亭 野田阪神店
・会場は掘りごたつのある和室です。
・お一人様 4,000 円

注意事項

・参加をキャンセルされる場合は、なるべくお早めに参加申し込みページよりキャンセル手続きを実施願います。

・2012/3/31 以降、懇親会の参加をキャンセルされた方は、参加費をご負担頂く場合があります。

・会場内にて関係者以外の、撮影や録音、LIVE 映像配信等は禁止します。

・関係者以外で、会場内での携帯電話、カメラ、ビデオ等を用いた撮影・録音等を行ってい

ると疑わしい方には、スタッフが声をかける場合があります。

・当日、スタッフ管理の元、写真撮影および USTREAM による動画配信を実施する場合がありますが、肖像権に配慮した上で、会場内の撮影を行います。

応援スタッフの皆様

・しみーさん
・ひらりんたろうさん／ richtext.jp
・村田篤俊さん／コン画ソフト
・mmakmo さん

主催

・日本ＸＰユーザグループ関西

メディアスポンサー様

・EM ZERO 様
・技術評論社様

後援

・アイネタジャパン様

Twitter

・twitter ハッシュタグ
  ・#xpfes12