

討論内容

テーブルマスターのコメント

シンプル

■ ▼ シンプルとは？

- ・ 本質・メタ（抽象）だ！
- ・ 無駄なものを取り除けばシンプルに。

■ ▼ シンプルは適用範囲が広い

- ・ 何にでもシンプルは関連する。
- ・ 他の価値を助けたり、簡単にできる

■ ▼ どうすればシンプルになるか？

- ・ ルールを決める。
 - ・ →プラクティス
- ・ 理解しやすい大きさに分割する。

■ ▼ シンプルは奥深く、難しい？

- ・ 時と場合によってシンプルは異なることがある。
 - ・ 新人にとってのシンプルとベテランのシンプルは違う。

■ ▼ コーディングにおけるシンプル

- ・ 機能分割・モジュール分けでシンプルに。
 - ・ 分けすぎるとわかりにくくシンプルではない。
 - ・ 分けることによって、2 が 1×2 ではなく、
 - ・ 2 が 0.8×2 とか全体が小さくなっていることが重要。
 - ・ コードが短くなる事がシンプルでは無い。
 - ・ 読みやすさ・変更のしやすさも重要。

-
- ・ その他色々な話が出ました。もっと時間をかけて議論したかったなーと思いました。
 - ・ 話を発散させすぎて、シンプルって難しいなと思いました。
 - ・ 一緒にお話させていただいた皆さんありがとうございました。

シンプルマスター 小野塚