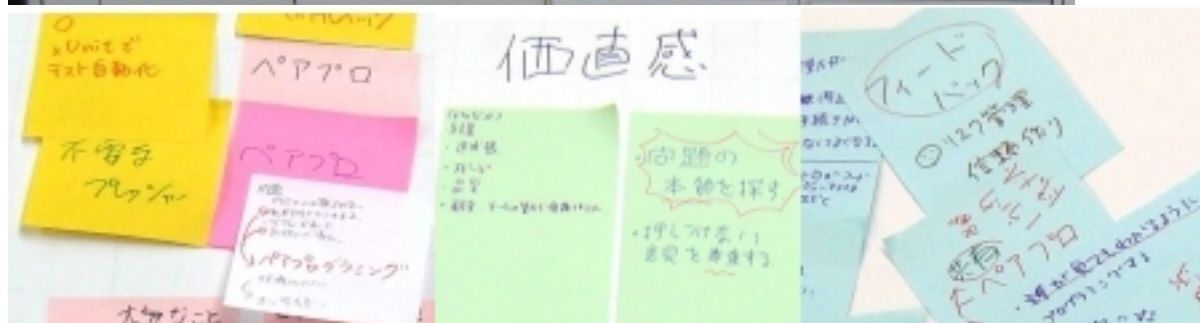


内容

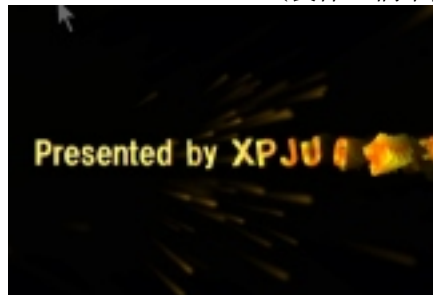
- ・オープニング
- ・アイスブレイク
- ・勉強会
 - ・イテレーション#1『概要』
 - ・イテレーション#2『基本思想』
 - ・イテレーション#3『開発プロセス』
 - ・イテレーション#4『価値と原則とプラクティス』
- ・ふりかえり
- ・集合写真

部 屋 名		午 前	午 後	夜 間
B 棟 3 F	第1研修室		アラジンガラウインド	大阪学芸高校吹奏楽部 OB会吹奏楽団
	第2研修室		XPJUG 関西	Infinite Brass
	和 室	CTP絵本オフ会	円 氣 功	
	音 楽 室	森 ノ 宮 童謡コーラス		MSウインド



オープニング

- ・DXPresentation（製作：橋本直之様）を使ったオープニングプレゼンを実施。





アイスブレイク

- ・今回は、動作の『足し算』を実施致しました。
- ・自分を動物に例え、その動作をグループ全員で足し算して頂きました。

勉強会

- ・約3時間の勉強会。
- ・時間が長くなると集中力が低下してしまいます。
- ・そこで、章の区切りでグループミーティングを実施頂きました。





イテレーション#1『概要』

- ・X Pの歴史や発案者など、X Pのバックボーンをご説明。

イテレーション#2『基本思想』

- ・X Pが指向する事と、「5つの価値」についてご説明。

イテレーション#3『開発プロセス』

- ・イテレーション開発の概略と、ウォーターフォールとの比較をご説明。

イテレーション#4『価値と原則とプラクティス』

- ・最初に、プラクティスをご説明。
- ・続いて、原則についてご説明。
 - ・原則を意識してプラクティスを実践することで、効果的に価値を得ることができる。

グループミーティング

- ・模造紙一杯に意見が張り出されました！！

ふりかえり

- ・「拍手2回でふりかえり」を実施。
- ・「今日得た知識を、早速現場で使いたい」という前向きな意見が多く出ました。





集合写真



懇親会

- ・参加された皆さんで、盛り上がりました！！



資料

- ・[イベント内容](#)

リンク

- ・[X P 寺子屋第2回番外編](#)