

## 「XP寺子屋」第4回

計画 Game のシミュレーション

### 内容

PDFJ::Text=HASH(0x8965bb0)

- ・日時 : 2009年11月28日(土) 10:00 ~ 12:00
  - ・受付 : 09:45 より受付開始
  - ・場所 : 大阪市生涯学習センター 第3研修室
  - ・住所 : 大阪市北区梅田 1-2-2-500
  - ・参加料 : 無料
  - ・参加人数 : 30名
- 

PDFJ::Text=HASH(0x897d23c)

- ・XP で提案されている「計画 Game」。
  - ・計画ゲームとは、見積もり手法の一種といえます。
- 

PDFJ::Text=HASH(0x8989470)

- ・顧客と開発者という2組の Player がそれぞれの立場でタスクの実施要否や、優先順位を決定するためのものです。
  - ・今回、XP で提唱されている「計画 Game」をシミュレーション化し、見積もりを行う上で重要な「顧客の戦略」と「開発者の戦略」を考える、非常にユニークな内容となっています。
- 

### グループワークの様子

- ・土曜日の午前中にも関わらず、大勢の方にご参加頂きました！！
- ・フルグループワーク中、顧客チームと開発者チームに別れ、真剣な議論が展開されました。





---

集合写真



---

資料

[資料 \(SlideShare\)](#)